

第57回愛教祭スポーツの祭典
バレーボール
ルールブック兼募集要項

担当者 井手上小春 松永彩華 三浦小和 赤井耀

目次

- ・はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・ P3
- ・概要・・・・・・・・・・・・・・・・・・ P3
- ・競技ルール・・・・・・・・・・・・・・・・・・ P3
- ・注意事項・・・・・・・・・・・・・・・・・・ P6
- ・物品の貸し出しについて・・・・・・・・ P7
- ・審判について・・・・・・・・・・・・・・・・ P7
- ・エントリー受付について・・・・・・・・ P7
- ・代表者連絡会議について・・・・・・・・ P8
- ・棄権申請について・・・・・・・・・・・・ P8
- ・失格について・・・・・・・・・・・・・・ P8
- ・けがについて・・・・・・・・・・・・・・ P8
- ・試合前後について・・・・・・・・・・・・ P9
- ・表彰について・・・・・・・・・・・・・・ P9
- ・感染症対策について・・・・・・・・・・ P9
- ・提出書類について・・・・・・・・・・・・ P9
- ・その他・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ P10

●はじめに

- ・出場者全員が目を通すようにしてください。
- ・スポ祭当日も携帯するようにしてください。
- ・スポ祭当日は、必ず学生証を携帯するようにしてください。

●概要

- ・開催日時 4月25日(土) 9:00~19:00
4月26日(日) 9:00~18:00

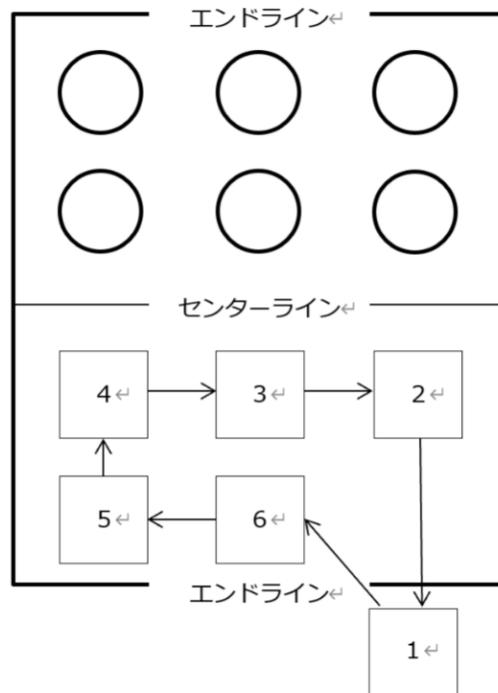
※試合時間は参加チーム数によって前後するため、上記の時間は予定を空けておいてください。

- ・開催場所 第二体育館
- ・参加資格 本学に所属する学生、または教員に限る
- ・募集チーム数 32チーム ※先着順

●競技ルール

※自分たちの試合が行われる1試合前に審判をするので、自分の前の試合の開始10分前に必ず受付に来るようにしてください。審判を忘れた場合、1回目は注意、2回目は失格となりますので気を付けてください。また、審判は4人以上で行い、このルールブックをもとに試合を進行してください。

試合開始後10分を経過しても出場チームが現れなかった場合は失格となります。



○基本事項

- ・1チーム6人制（登録できるメンバーは6人から12人）。
- ・1試合30分（交代時間等も含む）。
- ・トーナメント方式。
- ・ネットの高さは215cmとします。
- ・1セット13点の3セットマッチ、セットごとコートチェンジを行ってください。
- ・最初にじゃんけんで勝利したチームが第1セットのサーブ権かコート選択権のどちらか選ぶことができます。
- ・最初のサーブ権はセットごとに交代します。
- ・ラリーポイント制。※1
- ・ローテーションを行ってください。※2
- ・ネットに当たったボールが相手のコートに入ることは認めず。
- ・ベンチメンバーと試合中のメンバーの交代はプレイ中以外であれば各チーム自由に行うことができます。
- ・デュースは15点までとします（16点目を先に取ったほうを勝者とします。）。
- ・試合の妨害となる出来事が起こった場合は、審判の判断でその得点を無効とします。
- ・ホイッスルが鳴ってから8秒以内にサーブを打つようにしてください。
- ・サーブに対してアタックやブロックはできません。

※1

ラリーポイント制・・・サーブで始まりボールの打ち合いが行われ、いずれかのチームの攻撃が決まったり、ミスや反則をしたりなどでボールの打ち合いが終わること。サーブからどちらかのチームが1点を獲得するまでの流れをラリーという。打ち合いが終わったとき、攻撃を決めたほう、もしくはミスや反則などをしなかったほうはそのラリーの勝者となり1点を得る。ラリーの勝者がサーブ権を持っていなかった場合、サーブ権も一緒に獲得する。サーブ権を持っていた場合は前回サーブを打った人と同じ人がサーブを続けて行う。

※2

ローテーション・・・サーブ権を獲得したときに6つのポジションを時計回りに1つずつ移動すること。上図参照。

○主なルール

以下の場合には相手チームの得点となります。

- ・サーブ時にエンドラインを踏む、もしくはコート内に足を踏み入れたとき。
- ・ラリー中にボールをつかんだり投げたりしたとき。
- ・同じ人が2回連続してボールに触れたとき（ブロックは除く）。
- ・同じチームが3回を超えてボールに触れたとき（ブロックの回数は除く）。
- ・ボールがゲーム中のプレーヤー以外の人や天井、壁に当たったとき。
- ・明らかなオーバーネットをしたとき（ブロック時は除く）。
- ・アンテナの上部や外側から相手コートにボールを返したとき。
- ・ホイッスルが鳴ってから8秒以内にサーブを打たなかったとき。
- ・タッチネットをしたとき。※3

※3

タッチネット・・・サーブを打ってからボールが床に落ちるまでのインプレー中に手や体がアンテナやアンテナ間のネットに触れること。

○禁止事項

以下の行動をした場合、失格となる可能性があるので注意してください。

- ・相手チームや審判への暴言・暴力。
- ・審判の指示に従わない場合。
- ・故意に相手にけがをさせた場合。
- ・大学祭実行委員の指示に従わない場合。

○勝敗の決め方

- ・2セット先取。
- ・セット中に時間切れとなった場合、獲得したセット数の多いチームの勝利とします。同数のときはそれまでの得失点差で決めます。それでも決まらない場合はじゃんけんで決着をつけます。じゃんけんのルールは双方で話し合っても構いません。ただし、決勝戦・三位決定戦は時間無制限で行います。
- ・10分以上の怪我中断があった場合、そのチームは試合続行不能とみなし、敗退となります。ただし、傷などに対しての手当の時間は含みません。

例1) 筋肉が痙攣したときに患部を伸ばす行為→怪我中断の対象

例2) 転倒によって出血したときに止血措置を行うこと→怪我中断の対象外

※延長戦の時間は当日の競技担当者の判断によって変更する可能性があります。

○上記にないルール

両チームの合意があればその場限りの特別ルールを認めます。その場合は会場の責任者に一声かけるようにしてください。

※ただし、登録していない選手の出場、試合時間の延長は認めません。また、それらを守らなかったことによる影響に関して、大学祭実行委員は一切の責任を負いません。

●注意事項

- ・同じ種目で複数チームにエントリー（二重登録）しないでください。
- ・未登録選手の出場は控えてください。もし未登録選手の出場が発覚した場合はその時点で相手チームの勝利とし、該当チーム、場合に応じて審判チームを失格とします。
- ・ごみは各自で持ち帰るか、ごみ箱に分別して捨ててください。
- ・裸足で競技に参加しないでください。
- ・大学祭実行委員の指示には従ってください。
- ・同一人物が複数種目にエントリーすることは認めますが、競技によっては時間が被ることがあります。大学祭実行委員会のほうで第一試合の時間が被らないように試合を組みますが、どうしても重複してしまったり、第二試合以降の試合時間が被ったりする可能性があります。その影響で所属チームの参加人数が最低人数を下回った場合、そのチームを失格とします。失格となると相手チームにも迷惑をかけることとなるので、複数エントリーを控える、もしくは補欠を用意するなどチームメイトと相談のうえ対策を行う

ようにしてください。

- ・試合当日に遅刻をしますと多方面に迷惑がかかってしまうため、試合開始前に全員がそろうようお願いします。
- ・以上のことが守れない場合、今後大学祭が開催できなくなる可能性があるのでご協力のほどよろしくをお願いします。

●物品の貸し出しについて

- ・バレーボール競技においては物品の貸し出しは行いません。ただし、例外として試合用物品の貸し出しは行います。

●審判について

- ・基本的には自分の試合に1つ前の試合の審判を行っていただきます。トーナメント終盤になると残りチーム数も少なくなるのでこの通りではないことがあります。当日は審判表を掲示する予定ですので、そちらを確認したうえでご協力の程よろしくをお願いします。
- ・審判の受付は試合開始10分前に行います。自分の試合の1つ前の試合が始まる前に受付を済ませ、審判を行ってください。
- ・審判用物品は受付にいる競技担当の委員から借りてください。また、審判終了後は審判用物品を受付に返却してください
- ・審判を行わなかったり、遅刻したりすると他の参加者に迷惑がかかります。審判を行わなかったチームにつきましては、1回目は注意、2回目は失格（試合は行えるが不戦敗扱い）となりますので気を付けてください。
- ・事情により出場できなくなった場合でも代理を立てるなどして担当の審判は必ず行うようにしてください。
- ・大学祭実行委員会側から審判を出すことはありません。
- ・不正への加担が発覚した場合は連帯責任として審判も失格になります。

●エントリー受付について

- ・エントリー受付は前回同様、Googleフォームで行います。
- ➔代表者がフォームに、チームメイトの氏名と学籍番号と学年を記載してください。
フォーム：<https://forms.gle/LEgfECkx63MejqRr5>

- ・エントリーは4月10日（金）締め切りです。

●代表者連絡会議について

- ・本大会の代表者連絡会議は対面で行います。代表者（代理可）1名参加をよろしくお願ひします。

➡予定日時：4月14日（火） 17:00～18:00

会場：後日連絡します

持ち物：審判同意書、アルコール・たばこなどに関する注意事項・同意書（スポーツの祭典用）、参加選手全員の学生証のコピー、参加費

※学生証のコピーはなるべく用紙を少なくするようご協力お願いします。

参加費について

参加費：1種目1人につき **100円**

1. 保険料の一部として参加費を徴収いたします。
2. 支払いは代表者連絡会議の際に、受付にて現金でお支払いください。
原則として、支払い後の返金はできません。ただし、大会が中止となった場合に限り、全額返金いたします。

●棄権申請について

- ・何らかの理由で棄権する場合は最下部に記載のメールアドレスまで連絡するようお願いいたします。

●失格について

以下の場合を失格とする。

《当日までの期間》

- ・エントリー重複による登録取り消しによってチームの人数が募集最低人数を満たさなくなった場合。重複しているときは後からエントリーしたチームへの登録を取り消します。

《当日》

- ・同じ人が同一種目に複数のチームで出場していること、登録されていない選手が出場し

ていることが発覚した場合。

※選手登録ができていないと保険が適用できないため、無断出場しないようにしてください。

- ・ 審判をせず1回目の注意を受けた後、再度審判していないことが発覚した場合。
- ・ 怪我などにより試合続行不能となった場合。
- ・ 構内での飲酒、喫煙が発覚した場合。

●怪我について

- ・ ピアス、ネックレスなどのアクセサリ類を身に着けたまま試合に出場することは大変危険なため、着用したまま試合を行わないようにしてください。
- ・ 試合中に怪我をした人は、委員がその場で医療用品を提供する、もしくは病院を紹介するなどの対処を行うことができるので、受付にいる委員にすぐ報告するようにしてください。
- ・ 試合中に怪我をした場合、生協や学生支援課で保険の適用を申請することが可能です。ただし、登録していない人に対しては保険が適用されない可能性があるため、登録していない人の出場は控えてください。

●試合前後について

《試合回までの流れ》

- ・ 試合に参加するチームと審判は学生証を持って本部にて受付と本人確認を全員行います。
- ・ その後、各コートで試合を開始します。

《試合終了後について》

- ・ 各チームと審判の代表者計3人で本部まで試合結果を報告してください。

※時間の詳細などは競技担当者からアナウンスします。

●表彰について

- ・ 全試合終了後、1位、2位、3位のチームを表彰します。
- ・ 優勝チームには景品と賞状を、2位、3位のチームには賞状を贈呈します。

●感染症対策について

- ・スポーツの祭典に関わる全ての方は、検温や手指消毒などの感染症対策を徹底するようにお願いします。
- ・試合中のマスク着用については個人の判断に委ねます。
- ・貸し出し物品は返却されるごとに委員が消毒します。

●提出書類について

- ・提出書類は『審判同意書』と『アルコール・たばこなどに関する注意事項・確認書（スポーツの祭典用）』の2種類です。

→提出日は代表者連絡会議の日です。

●その他

- ・試合会場での個人の持ち物に関しては、大学祭実行委員会は一切の責任を負いません。紛失や破損には十分注意するようにしてください。

愛知教育大学 大学祭実行委員会
第57回愛教祭 スポーツの祭典
メール：auesuposai[at]gmail.com
(※[at]を@に変換してください)